

# Giochi d'autunno 2007

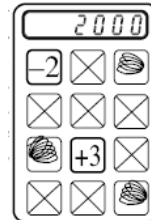
## SOLUZIONI

### Categoria CE: 4<sup>a</sup> – 5<sup>a</sup> elementare

#### 1 La vecchia calcolatrice

Angelo deve premere **6** tasti.

Quattro volte il tasto “+3” e due volte il tasto “-2”



#### 2 Il quadrato magico

Il quadrato magico si completa inserendo i numeri 2 – 4 - 6

8	1	<b>6</b>
3	5	7
<b>4</b>	9	<b>2</b>

#### 3 Il gioco del dieci

Per essere sicuro di vincere Pietro deve dire il numero **1** poi, di seguito, i numeri 4, 7 e 10.

#### 4 Luca Maria ride

Luca Maria ha fatto **13** risate (quando ha letto i numeri: 6, 7, 16, 17, 26, 27, 36, 37, 46, 47, 56, 57 e 60)

#### 5 Dopo il compleanno

Partendo dal 1° gennaio il giorno “dopo dopodomani “è il 4 gennaio; sette giorni prima è il 28 dicembre.

Jacob compie gli anni il **28 dicembre**

#### 6 Che macchie strane !

La macchia nasconde la cifra **8**. Infatti:

$$(8 \times 3) + (8 \times 8) = 88$$

La cifra 0 non soddisfa le condizioni perché nel risultato figurano due cifre.

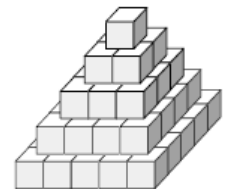
#### 7 Una piramide vuota

Per costruire la piramide sono occorsi **41** cubetti.

Osserviamo che in ogni faccia della piramide ci sono le facce di 15 cubetti, in tutto 60 facce.

Ognuno dei 16 cubetti che formano gli spigoli della piramide presentano 2 facce e il cubetto superiore presenta 4 facce.

Da 60 togliamo 16 facce dei cubetti sugli spigoli e 3 facce del cubetto in alto. Restano 41 facce di **41** cubetti.



#### 8 Decupage

La linea evidenziata mostra come deve essere suddivisa la figura

